



## “NFL Fever 2003”

**Editeur :** Microsoft® Game Studios

**Développeur :** Microsoft Game Studios

**Format :** DVD pour la console de jeu vidéo Xbox™

**Disponibilité :** Automne 2002

**Descriptif :**

“NFL Fever 2003” est le jeu de football américain indispensable sur Xbox. Facile à prendre en main, “NFL Fever 2003” vous fait vivre toute l’intensité et l’action de la National Football League. Les joueurs peuvent créer, diriger et jouer avec leur équipe de rêve. Vous avez la possibilité d’accéder à la gloire et aux honneurs de la National Football League. Dans “NFL Fever 2003”, les fans inconditionnels de football américain sont invités à devenir les meilleurs joueurs au monde. Le réalisme du jeu offre le meilleur de la NFL.

**Caractéristiques :**

- **Des graphismes d'un réalisme époustouflant.**
  - **De vrais joueurs** : les modèles de joueurs sont très détaillés et prennent en compte la taille et la stature des vrais joueurs de la NFL. Ils disposent de différents accessoires, tels que des gants, bracelets, masques, pansements sur les doigts, protège-dents, serviettes et les listes de jeu du quarterback.
  - **Des mouvements réalistes** : grâce à la technologie de «Montion capture», les animations sont les plus réalistes jamais vues dans un jeu de football américain.
  - **Du vrai football américain** : les lumières dynamiques, les reflets et les ombres sont étudiés pour reproduire l’ambiance qui règne lors des matchs de football américain. Dans “NFL Fever 2003”, les 32 stades de la



NFL, dont le nouveau stade des Texans à Houston, sont modélisés de façon fidèle et réaliste.

- **Des améliorations du jeu**
  - **Du réalisme** : les équipes de football américain les plus douées de la NFL sont les plus performantes dans "NFL Fever 2003."
  - **Des sons réalistes** : le commentateur et la foule réagissent intelligemment en fonction des actions qui se déroulent sur le terrain. Si les joueurs de l'équipe qui reçoit font une belle performance, le public le fera savoir. "NFL Fever 2003" plonge les inconditionnels au cœur de l'action, grâce à de nouveaux effets sonores. Vous pouvez également entendre les défenseurs changer de tactique de jeu.
  - **Editeur de tenue** : "NFL Fever 2003" permet aux fans de football américain et aux joueurs de créer leurs propres maillots.
- **Un jeu prometteur**
  - **Jeu en ligne** : dans "NFL Fever 2003", il est facile de tester ses capacités en affrontant en ligne d'autres joueurs du monde entier, à tout moment.
  - **Modèle de performance dynamique des joueurs (MPDJ)** : le MPDJ offre la possibilité aux joueurs de faire évoluer des joueurs et une équipe de la NFL. Les footballeurs s'améliorent selon les performances du joueur.
  - **Mode Dynastie** : les joueurs participent à plusieurs saisons et une fois que le Super Bowl est passé, ils débloquent des équipes qui deviennent leur adversaire sur le terrain lors de futures rencontres.
  - **Trophées de "NFL Fever"** : les joueurs peuvent figurer dans le livre des records et entrer au panthéon des meilleurs joueurs, si leurs statistiques sont assez bonnes.

**Informations sur Microsoft Game Studios** : « NFL Fever 2003 » est développé par Microsoft Game Studios. Microsoft Game Studios est une société mondialement reconnue dans le développement et l'édition de jeux vidéo (<http://www.microsoft.com/games/>) et le jeu sur Internet (<http://www.zone.com/>).

## **A propos de la Xbox**

La Xbox (<http://www.xbox.com/>), console de jeu de future génération de Microsoft, est une véritable révolution. Alliant des performances techniques, graphiques et sonores jusqu'ici inégalées, la Xbox fournit aux développeurs toute la technologie nécessaire pour créer des jeux splendides, passionnants, innovants et assurer aux joueurs des expériences de jeu hors du commun. La Xbox est désormais disponible en Europe au prix moyen estimé de €299/£199.

## **A propos de Microsoft**

Fondée en 1975, Microsoft (cotée au NASDAQ sous le symbole MSFT) est le leader mondial du logiciel pour micro-ordinateurs. La société développe, commercialise et supporte une large gamme de logiciels et accessoires à usages professionnel et domestique. Ceci pour permettre à chacun d'accéder à la puissance de l'informatique depuis n'importe quel endroit et à n'importe quel moment, en utilisant l'outil numérique de son choix connecté à Internet.

Les informations contenues dans ce communiqué de presse correspondent à un produit non commercialisé et peuvent donc être modifiées d'ici la sortie de ce produit. En conséquence, ces informations ne décrivent peut-être précisément le produit tel qu'il sera lors de sa commercialisation. Le communiqué de presse est pour information uniquement et Microsoft ne fait aucune garantie, expresse ou implicite, quant à ce communiqué de presse ou aux informations qu'il contient.

Licence officielle de PLAYERS INC. Le logo PLAYERS INC. est une marque déposée de NFL players.  
<http://www.nflplayers.com/> © 2002 PLAYERS INC.

© 2002 NFL Properties LLC. Les noms et logos des équipes sont des marques commerciales des équipes mentionnées. Toutes les autres marques afférentes à la NFL sont des marques commerciales de la National Football League. Les noms des sociétés et produits cités dans le présent document sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Pour tout renseignement complémentaire :

TBWA\Corporate pour Microsoft France  
50-54, rue de Silly  
92513 Boulogne Billancourt Cedex  
Fax : 01 49 09 26 09

Nadia Thévenot - 01 49 09 27 21 - [nthevenot@tbwa-corporate.com](mailto:nthevenot@tbwa-corporate.com)  
William Ory - 01 49 09 25 67 - [wory@tbwa-corporate.com](mailto:wory@tbwa-corporate.com)

Pour plus d'informations :

<http://www.xboxemea.com>

<http://www.xbox.com/fr> et [www.playmore.com/press](http://www.playmore.com/press)

The Xbox logo is displayed in a stylized, green, blocky font. The letters are interconnected, with the 'X' and 'O's having a unique, geometric design. The logo is centered at the bottom of the page.